**Выбор инструментария**

1. **Unity**

Unity — межплатформенная среда разработки компьютерных игр. Unity позволяет создавать приложения, работающие под более чем 20 различными операционными системами, включающими персональные компьютеры, игровые консоли, мобильные устройства, интернет-приложения и другие.

Данный игровой движок имеет все необходимые качества и достаточный функционал, чтобы реализовать задуманный проект.

1. **С#**

C# —язык программирования, сочетающий объектно-ориентированные и контекстно-ориентированные концепции. Разработан в 1998—2001 годах группой инженеров под руководством Андерсa Хейлсбергa в компании Microsoft как основной язык разработки приложений для платформы Microsoft .NET.

Среда разработки Unity поддерживает такие языки программирования как:

* C#
* JavaScript

Из этих двух языков программирования C# является более привлекательным выбором из-за строгой типизации и большого количества обучающего материала.

1. **Photon Pun 2**

Photon - это среда разработки многопользовательских игр в реальном времени, быстрая, компактная и гибкая.

Photon имеет открытый исходный код и обширную документацию на английском языке.